

## УЧЕБНЫЙ ПЛАН 1-го года обучения

№ занятия	Название раздела, темы	Количество учебных часов			Формы аттестации/ контроля
		всего	теория	практика	
<b>1</b>	<b>1. Введение</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	
1	Вводное занятие. История возникновения и развития настольных игр	2	1	1	Беседа, анкетирование
<b>2-10</b>	<b>2. Классические интеллектуальные настольные игры</b>	<b>18</b>	<b>8</b>	<b>10</b>	
2	Игра Го	2	1	1	Решение задач
3	Игра Шакал	2	1	1	Решение задач
4-5	Игра Шашки	4	2	2	Турнир
6-10	Игра Шахматы	10	4	6	Решение задач
<b>11-15</b>	<b>3. Игры в жанре «Лестницы и горки» и «Монополии»</b>	<b>10</b>	<b>4</b>	<b>6</b>	
11-14	Игры «Лестницы и гонки» и «Монополии»	8	4	4	Игротека, составление своего варианта
15	Итоговое занятие. Турнир «Большая игротека-1»	2	-	2	Турнир
<b>16-25</b>	<b>4. Детские карточные развивающие игры</b>	<b>20</b>	<b>8</b>	<b>12</b>	
16-17	Игра «Цитадели»	4	2	2	Игротека
18-23	Игра MTG	12	4	8	Решение задач Турнир
24-25	Игра «Берсерк»	4	2	2	Решение задач Турнир
<b>25-30</b>	<b>5. Интеллектуальные словесные игры</b>	<b>10</b>	<b>2</b>	<b>8</b>	
26-27	Игра «Мафия»	4	1	3	Игротека
28	Игра «Элиас»	2	1	1	Турнир
29-30	«ЧГК???»», «Своя игра», «Квизы»	4	-	4	Турнир
<b>31-36</b>	<b>6. Творческая работа «Проектируем игру»</b>	<b>12</b>	<b>4</b>	<b>8</b>	
31-35	Разработка своей игры: сюжет, геймплей, дизайн. Изготовление поля, фишек, карточек. Апробация и подведение	10	4	6	Подготовка своей версии настольной игры

	ИТОГОВ				
36	Итоговое занятие. Турнир «Большая игротека-2»	2	-	2	Итоговая игротека
	<b>ВСЕГО</b>	<b>72</b>	<b>27</b>	<b>55</b>	

### УЧЕБНЫЙ ПЛАН 2-го года обучения

№ занятия	Название раздела, темы	Количество учебных часов			Формы аттестации/ контроля
		всего	теория	практика	
<b>1</b>	<b>1. Введение</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	
1	Вводное занятие. Любимые настольные игры	2	1	1	Беседа, анкетирование
<b>2-5</b>	<b>2. Классические интеллектуальные настольные игры</b>	<b>8</b>	<b>3</b>	<b>5</b>	
2	Игра Шашки	2	1	1	Турнир
3-5	Игра Шахматы	6	2	4	Решение задач
<b>6-8</b>	<b>3. Игры в жанре «Лестницы и горки» и «Монополии»</b>	<b>6</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	
6-8	Игры «Лестницы и гонки» и «Монополии»	6	2	4	Игротека, составление своего варианта
<b>9-15</b>	<b>4. Детские карточные развивающие игры</b>	<b>14</b>	<b>4</b>	<b>10</b>	
9-11	Игра MTG	6	2	4	Решение задач. Турнир
12-13	Игра «Берсерк»	4	1	3	
14	Итоговое занятие	2	1	1	
15	Турнир «Большая игротека-3»	2	-	2	Турнир
<b>16-22</b>	<b>5. Интеллектуальные словесные игры</b>	<b>14</b>	<b>4</b>	<b>10</b>	
16-22	Подземелья и драконы	14	4	10	Прохождение участниками стартовых приключений для персонажей уровня 1-2
<b>23-31</b>	<b>6. Варгеймы – военные игры</b>	<b>18</b>	<b>8</b>	<b>10</b>	
23-31	Варгеймы: «Advanced squad leader»,	18	8	10	Игротека Турнир

	«Warhammer» «Command and Colors» «Великая Отечественная Война»				
<b>32-36</b>	<b>7. Творческая работа «Проектируем игру»</b>	<b>10</b>	<b>3</b>	<b>7</b>	
32-35	Разработка своей игры: сюжет, геймплей, дизайн. Изготовление поля, фишек, карточек. Апробация и подведение итогов.	8	2	6	Подготовка своей версии настольной игры
36	Итоговое занятие. Турнир «Большая игротека-4»	2	1	1	Итоговая игротека
	<b>ВСЕГО</b>	<b>72</b>	<b>25</b>	<b>47</b>	